

Speelspel. Beweeg van klap tot klap.

Vertel het verhaal van de ridder die opeens tot leven komt. Vertel en geef opdrachten die moeten worden uitgevoerd vanaf de klap tot de volgende klap.

Het kan een keer herhaald worden. Eerst spelen we alles in stilte en dan mag er ook geluid bij worden gemaakt

Volg dit verhaal.

Toen de schilderijlijst in stukken op de grond lag, was daar ook opeens die Ridder. Hij keek eerst eens goed om zich heen. Hij was verbaasd.

(Klap).....(Klap)

De ridder die al weer zo lang in het schilderij als schilderij had gehangen voelde opeens dat zijn harnas, dat helemaal van ijzer was, heel zwaar aanvoelde. Hij liep er echt heel moeizaam mee.

(Klap).....(Klap)

Daar liepen een paar boeven. Ze slopen en loerden om zich heen.

(Klap).....(Klap)

Maar plotseling moesten de boeven wegduiken want ze hoorde iemand aankomen.

(Klap).....(Klap)

Daar stapte de ridder stap voor stap in zijn zware harnas door de zaal.

(Klap).....(Klap)

De boeven luisterden gespannen want ze hoorde nog iest.

(Klap).....(Klap)

Een grote zware leeuw liep met grote stappen te snuiven. Hij zocht de boeven.

(Klap).....(Klap)

Op de grond lagen de kinderen en ze sliepen. Misschien hadden ze alles wel gedroomd. Of niet?

(Klap).....(Klap)