

GELEIDE FANTASIE: KOM JE SPELEN?

Denk aan de plek waar jij het allerliefste met je speelgoed speelt.

Hoe ziet die plek eruit? Wat zie je allemaal om je heen? Welke spullen staan er in de ruimte? Is er een kast? Of een bed? Een stoel misschien?

Hoe voelt het om daar te liggen? Voel je een zachte ondergrond van bijvoorbeeld een kleed of speelmat of lig je op een koude vloer?

Welk speelgoed ligt er allemaal? Heb je jouw favoriete speelgoed al gezien? Kom maar rustig tot zitten. Kies nu één ding uit en houd dat even vast. Hoe voelt het aan? Hard of zacht? Kun je het laten bewegen?

Wacht eens... wat was dat? Hoorde je dat ook? Wie is daar? Ik dacht toch echt dat ik iemand hoorde praten...

Speel maar door... ik zal me wel vergist hebben. Nee, niet. Nu hoorde ik het weer. Je kijkt naar je favoriete speelgoed. Het kijkt glimlachend terug. Was jij dat die ik hoorde? Het speelgoed knikt. Het wil je iets laten zien...

Je volgt het speelgoed. Het neemt je mee naar een hoekje van de kamer. Een hoekje achter een deur waar nooit iemand komt. In dat hoekje zit een piepklein deurtje. Jouw speelgoed past daar goed doorheen, maar jij bent veel te groot. Jullie moeten iets verzinnen... Dan geeft het speelgoed je een flesje met een briefje erbij. 'Drink mij' staat erop. Je doet het en dan gebeurt er iets bijzonders. Je begint te krimpen. Binnen 5 tellen ben je 5x zo klein als normaal. Nu zijn jullie even groot. Jij en je favoriete speelgoed. Wow!

Jouw speelgoed neemt je mee op avontuur. Jullie gaan door de deur (die nu ineens veel groter lijkt) en belanden in een nieuwe wereld. Waar ben je? Hoe ziet het eruit daar? Hoe voelt de lucht? Koud of warm? En hoe voelt de vloer aan je voeten? Zie je bijzondere planten, dieren of andere wezens om je heen?

Wat gaan jullie samen doen in deze nieuwe wereld? Gaan jullie spelen, dingen bekijken, samen iets ontdekken, iets proeven of gewoon zitten en om je heen kijken?

Wacht eens... wat was dat? Hoorde je dat ook? Wie is daar? Ik dacht toch echt dat ik iets hoorde rommelen.... Oh wacht! Het is je maag. Avonturen beleven maakt hongerig. Het is tijd om terug naar huis te gaan.

Weten jullie de weg terug nog? Is er een snellere manier te bedenken om thuis te komen? Laat zien hoe jullie terugreizen naar het deurtje. Ah, daar zijn jullie al. Goed zo! Ojee, je begint alweer te groeien. Snel! Kruip door het deurtje, voordat het niet meer past! Pfjieuw, gelukt. Gelukkig maar. Pak je favoriete speelgoed op. Je mag het bedanken voor het mooie avontuur en het fijne spelen samen. Daarna leg je het terug op de plek waar je het had gevonden.

Doe je ogen maar rustig open en kom in de kring. Dan gaan we elkaar vertellen hoe onze fantasiewereld eruitzag en wat we hebben meegemaakt.