

WERKBLAD 2 - WAAROM GAMEN WE EIGENLIJK ?

GROEP 1:

**MENEER B. HEEFT ALLE GAMESOORTEN DOOR ELKAAR GEGOOID !
ZOEK DE JUISTE OMSCHRIJVINGEN BIJ DE PLAATJES !**

OMSCHRIJVING 1:

Je moet vooral goed nadenken om puzzels en raadsels op te lossen. Soms moet je dit zelfs tegen de tijd doen. Hoe verder in het spel, hoe moeilijker. De spelregels zijn meestal heel eenvoudig. Blokjes moeten op de juiste plek vallen, cijfers moeten in het juiste vak gezet worden, enzovoort. Voorbeelden: Tetris, Candy Crush,

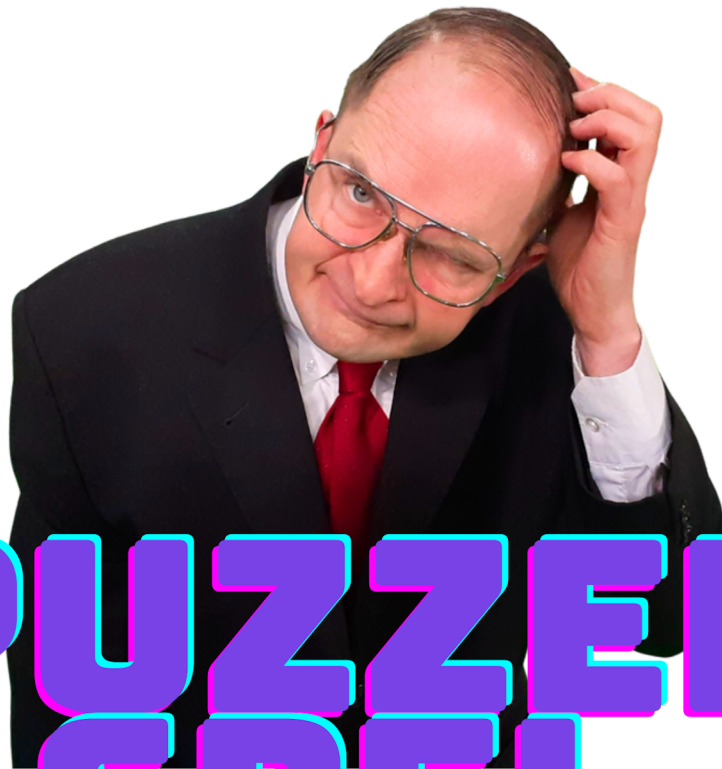


ACTIE SPEL

OMSCHRIJVING 2:

Je avatar is het hoofdpersonage in een verhaal, die een bepaalde opdracht moet volbrengen. Hiervoor start je een speurtocht: je gaat op zoek naar tips en je lost raadsels op. Dit spel speel je meestal alleen.

Voorbeelden: Minecraft, Monkey Island, ...



PUZZEL SPEL

OMSCHRIJVING 3:

Je bestuurt de avatar en staat voor uitdagingen zoals lopen, springen, klimmen, schieten en vechten.

Wanneer je een level hebt voltooid, mag je naar het volgende level om je missie te volbrengen. Het gaat over schietspelletjes, vechtspelletjes of spelletjes waarbij je van het ene naar het andere platform moet springen en voorwerpen moet verzamelen.

Voorbeelden: Street fighter, Call of Duty, Super Mario, ...



OMSCHRIJVING 4:

Je denkt na over een goed plan om het gevecht of avontuur te winnen. Vaak worden oorlogen nagespeeld, moet je legers bouwen, de juiste wapens kiezen en beslissen hoe je de vijand zal aanvallen. Voorbeelden: Clash of Clans, World of Warcraft,





STRATEGIE SPEL

OMSCHRIJVING 5:

Je speelt in de computerwereld activiteiten uit het echte leven na. Zo kan je een sport spelen, het leven van mensen besturen, je eigen bedrijf opstarten, een stad bouwen of een voertuig besturen op land, in de zee of in de lucht. Voorbeelden: Fifa, The Sims, Gran Turismo, Hay Day, Sim City, ...

OMSCHRIJVING 6:

Eerst kies je zelf hoe je avatar eruit ziet. Die kan je dan besturen in een fantasierijke online wereld. Via het internet voer je samen met meerdere spelers van over de hele wereld opdrachten uit: bv. de vijand verslaan. Elke speler heeft daarbij zijn eigen rol (de strijder, de dief, de tovenaars ...).

Ook al speel jij even niet in de game, toch blijft het verhaal doorlopen. Je kan het spel nooit uitspelen, want er zijn altijd nieuwe zoektochten en avonturen te beleven. Voorbeelden: World of Warcraft, City of Heroes, ...



SIMULATIE SPEL

WERKBLAD 2 - WAT VOOR GAMES ?

GROEP 3:
WAAROM MAAKT DE GAME-INDUSTRIE GAMES?

ZOEK DE JUISTE ANTWOORDEN EN KLEUR ZE GROEN.



Om mensen over hun spel te laten praten

Om het spel zo weinig mogelijk te verkopen

Om spelers iets bij te leren

Om hun games steeds slechter te maken

Om ervoor te zorgen dat spelers blijven gamen

Om arm te worden

Om een game steeds beter te maken

Om spelers dommer te maken

Om zo weinig mogelijk spelers te hebben

Om geld te verdienen

Opdat spelers zouden stoppen met spelen

Om zoveel mogelijk mensen te laten gamen

Om veel spelers te hebben

Om plezier en ontspanning te bieden

Om spelers ongelukkig te maken

Extra: Bedenk samen nog een aantal redenen waarom de game-industrie games maakt en schrijf ze op!

1.
2.
3.

WOORDZOEKER

OPDRACHT: VIND 10 GAMES IN HET ROOSTER.



S	V	G	E	B	T	X	O	I	J	R	Q	K	K	L	C
H	U	Y	K	E	Y	G	O	N	G	D	S	F	G	A	
R	Y	B	F	S	U	T	G	V	C	N	Z	E	K	N	
E	I	J	W	D	M	A	R	I	O	U	O	Q	L	D	
H	Z	R	T	A	I	F	H	A	E	C	F	E	K	Y	
U	C	D	K	X	Y	L	T	E	T	R	I	S	X	C	
E	A	K	S	N	D	S	K	P	H	L	F	H	A	R	
C	L	T	I	Q	L	Q	U	T	Q	K	A	R	R	U	
O	L	C	M	A	R	R	P	R	A	G	D	W	H	S	
R	O	V	S	J	A	F	S	O	F	P	H	X	F	H	
I	F	Q	E	T	H	J	F	J	U	E	X	J	G	P	
R	D	Q	E	F	A	M	I	N	E	C	R	A	F	T	
C	U	N	V	E	Y	U	H	A	W	V	G	S	B	I	
V	T	J	G	H	T	Z	R	E	X	C	B	N	F	Q	
N	Y	F	A	R	M	V	I	L	L	E	X	P	L	T	

1.

6.

2.

7.

3.

8.

4.

9.

5.

10.