

Als Atlantis ons land is

Kringnr. >>			1	2	3	4	5	6	7	8
			FRONT	KRUIS	ZIJ	TEGEN	SPECIAALTJES			
Stand	Cue									
		Fade-tijd								
1	C1: Inloopstand	0 seconden	80		100	100				
2	C2: BLACKBOX - Aanvang, Zonsopkomst <i>Aanvang, Zonsopkomst</i>	5 seconden			100	100				
3	C3: LIVE icm BEELD <i>Lied 'Dit is de moeite waard'</i>	5 seconden	80		100	100	80	80	80	80
4	C4: BEELD <i>Opa en Ama bij het rode huis</i>	2 seconden			100	100	80	80	80	80
2	C5: BLACKBOX <i>Slaapkamer metamorfose</i>	3 seconden			100	100				
5	C6: HERINNERINGEN <i>Lied 'Ga ontdekken' Naut en Merle als kind</i>	5 seconden	30	60			40	40	40	40
3	C7: LIVE ivm BEELD <i>Reflectie + Dieper Duiken</i>	3 seconden	80		100	100	80	80	80	80
5	C8: HERINNERINGEN <i>De Ruzie - Naut en Merle volwassen</i>	5 seconden	30	60			40	40	40	40
3	C9: LIVE icm BEELD <i>Reflectie op ruzie, Pronkstuk een fossiel?</i>	2 seconden	80		100	100	80	80	80	80
6	C10: LIVE icm BEELD zacht <i>Opa bestuurt de duikboot</i>	5 seconden	40		100	100	40	40	40	40
2	C11: BLACKBOX <i>De Kelder</i>	2 seconden			100	100				
5	C12: HERINNERINGEN <i>Lied 'Als jij mij blijft vinden' Naut en Merle - Oud</i>	3 seconden	30	60			40	40	40	40
6	C13: LIVE icm BEELD zacht <i>Opa bladert door het fotoboek</i>	3 seconden	40		100	100	40	40	40	40
2	C14: BEELD <i>Outro, Zonsondergang</i>	2 seconden			100	100	80	80	80	80
3	C15: LIVE icm BEELD <i>Applaus</i>	3 seconden	80		100	100	80	80	80	80
BELANGRIJK:										
Er zijn 6 'unieke standen', benoemd als Stand 1 t/m 6.										
De standen worden herhaald/gekopieerd.										